

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №4.  
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ГЛОБАЛЬНЫХ, ЛОКАЛЬНЫХ  
И КЛАВИАТУРНЫХ ПРИВЯЗОК**

**Задание (рис. 1):**

1. Из точки 7, используя глобальные привязки, проведите две касательные прямые к окружности с центром в точке А.
2. Из точки В (центр окружности), используя локальные привязки, проведите отрезок прямой к середине отрезка прямой 4-5.
3. Из точки С (центр окружности), используя локальные привязки, проведите отрезок к середине отрезка прямой 9-10 и нормаль к ней.
4. Используя клавиатурные привязки, установите курсор на точку А.

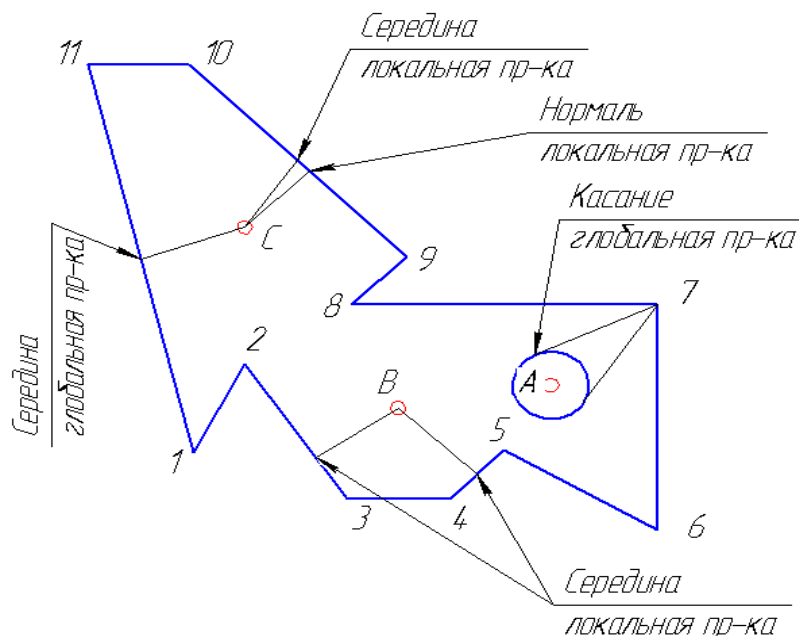


Рис. 1

Откройте чертеж, выполненный в практической работе № 3. Удалите штриховку и центровые линии. Для этого **Выделить – По типу - Штриховки, Обозначение центра – ОК**, нажмите [Delete].

1. Нажатием кнопки **Установка глобальных привязок**, рис. 2, в **Строке текущего состояния** откройте диалоговое окно **Установка глобальных привязок**, рис. 3. Для выполнения задания достаточно двух привязок: **Ближайшая точка** и **Касание**. Отключите остальные привязки. У всех примитивов (отрезки, дуги, окружности и т. д.) есть характерные точки. Их можно увидеть в виде черных точек, если выделить элемент одним щелчком левой кнопкой мыши. Привязка **Ближайшая точка** реагирует на эти характерные точки.

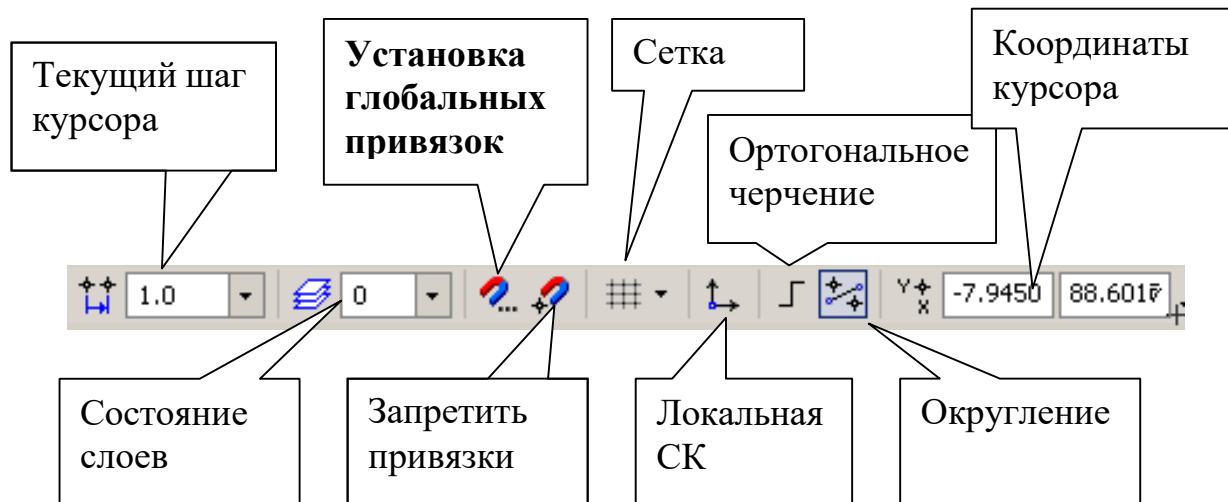


Рис. 2

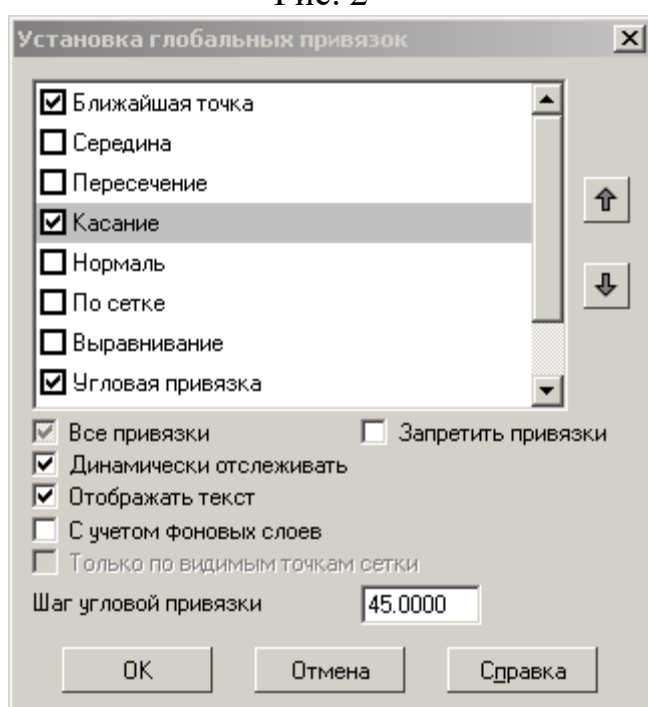


Рис. 3

На панели **Геометрия** сделайте активной команду **Отрезок**. На панели свойств выберите стиль «Тонкая». Подведите курсор к точке 7, рис. 4. Появляется надпись «**Ближайшая точка**» - это срабатывает глобальная привязка. Зафиксируйте точку 7 (начальная точка отрезка) нажатием левой кнопки мыши. Из одной точки нужно провести две прямые. В этом случае зафиксируйте точку 7 командой **Запомнить состояние** на панели специального управления, рис. 5.

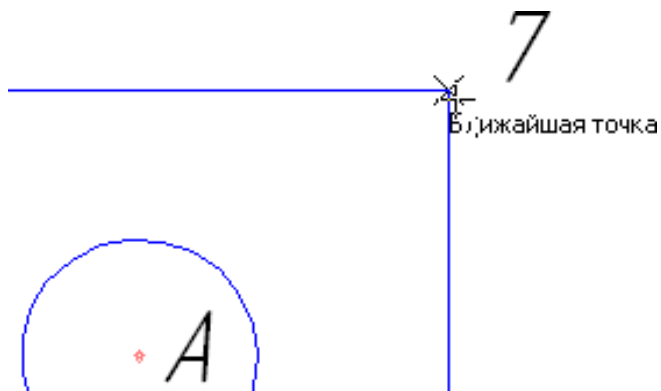


Рис. 4

Подведите курсор приблизительно к той части окружности, где будет касание. При появлении надписи «Касание» щелчком левой кнопкой мыши зафиксируйте положение касательной прямой, рис. 6, подведите курсор к другой стороне окружности и зафиксируйте вторую точку касания. Прервите команду.



Рис. 5



Рис. 6

2. **Локальные привязки** позволяют выполнять те же самые процедуры привязки курсора к характерным точкам существующих геометрических объектов на чертеже, что и глобальные привязки. Однако они обладают двумя важными особенностями:

- Локальная привязка является более приоритетной, чем глобальная. При вызове какой-либо команды локальной привязки она подавляет установленные глобальные привязки на время своего действия (до вводаточки или отказа).

- Любая из них выполняется только для одного (текущего) запроса точки. После ввода текущей точки активизированная локальная привязка отключается. Если необходимо выполнить еще одну локальную привязку для очередной точки, то придется вызывать меню локальных привязок заново.

Все локальные привязки собраны в меню локальных привязок. **Для вызова меню на экран во время выполнения команды щелкните правой клавишей мыши в любой точке рабочего поля.** В появившемся динамическом меню поставьте курсор на каскадное меню Привязки, щелчок мыши при этом выполнять не нужно. После этого содержимое меню автоматически раскроется, и

Вы увидите полный список локальных привязок, рис. 7. Активизация нужной привязки осуществляется простым щелчком мыши на соответствующей команде. После этого Меню привязок закроется.

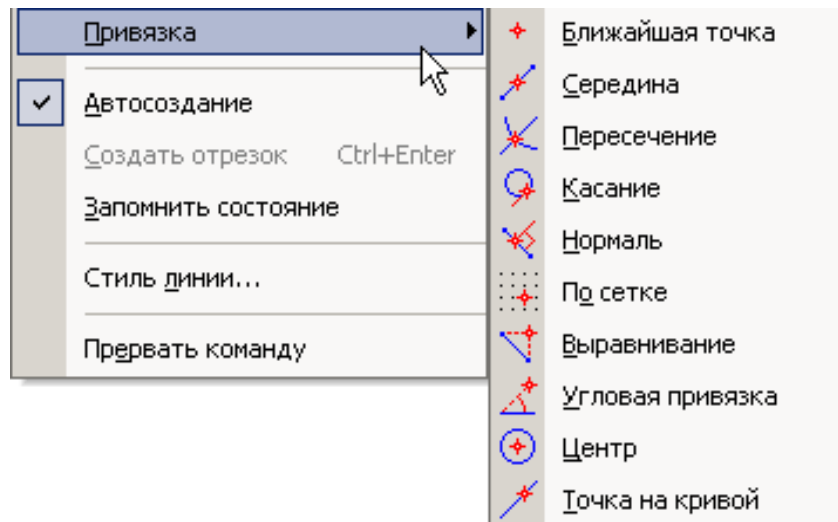



Рис. 7

Активизируйте команду **Отрезок** . Зафиксируйте начальную точку отрезка в точке *B*, нажмите правую кнопку мыши и из локальных привязок выберите **Середина**. Подведите курсор к **любой точке** отрезка 4-5 и нажмите левую кнопку мыши, рис. 8. Отрезок построен. Не прерывайте команду **Отрезок**.

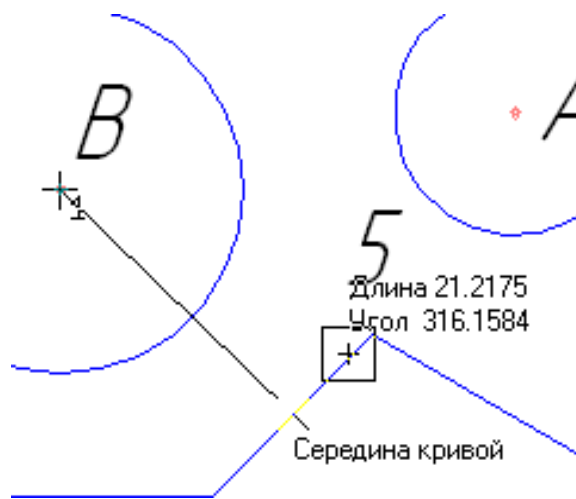



Рис. 8

3. Для построения отрезков прямых из точки *C*: зафиксируйте точку *C*, запомните состояние начальной точки отрезка командой **Запомнить состояние** , проведите два отрезка, используя локальные привязки

«Середина», «Нормаль». Прервите команду.

4. **Клавиатурные привязки** представляют собой команды, которые выполняются с помощью клавиатуры нажатием определенных клавиш или комбинаций клавиш.

Вы можете использовать локальные и глобальные привязки только в тот момент, когда система запрашивает указания какой-либо точки (то есть после того, как активизирована какая-либо команда). **Клавиатурные привязки можно применять практически в любом режиме работы Редактора.**

Подведите курсор к предполагаемому месту центра окружности *A* и нажмите **<Shift>+<Ctrl>+<5>** на дополнительной цифровой клавиатуре – курсор встанет точно в центре окружности.